

PROGRAM OBOZU „ROWEROWY”

ZAŁĄCZNIK NR 2 DO WARUNKÓW UCZESTNICTWA

1. Uczestnicy mają zapewnione zakwaterowanie i wyżywienie pod adresem: Wolice 32, 88-190 Barcin, w jednym z następujących terminów:

Turnus 1: 12.08–18.08.2026 r.

Turnus 2: 20.08–25.08.2026 r.

Uczestnicy mają zapewnione 6 noclegów podczas trwania obozu.

2. Uczestnicy dojeżdżają we własnym zakresie do obiektu zakwaterowania, pod adres wskazany w pkt 1.
3. Uczestnicy podczas trwania obozu mają zapewnione zakwaterowanie w pokojach 2, 3, 4, 8 oraz 9-osobowych w agroturystyce AGRO-WOLICE, mieszczącej się pod adresem Wolice 32, 88-190 Barcin. Pokoje posiadają łazienki, przy czym pokój 8-osobowy posiada dwie łazienki.
4. Uczestnicy mają zapewnione całodienne wyżywienie, rozpoczynające się kolacją w dniu przyjazdu i kończące się śniadaniem w dniu wyjazdu. Wyżywienie obejmuje 3 posiłki dziennie oraz podwieczorek. Śniadanie i kolacja mogą być podawane w formie bufetu.
5. Obiekt zakwaterowania służy wyłącznie noclegowi, wyżywieniu, odpoczynkowi oraz zwykłym warunkom pobytu turystycznego uczestników. Zasadniczy program szkoleniowo-sportowy oraz główne atrakcje obozu realizowane są poza obiektem zakwaterowania, w szczególności na torach, placach szkoleniowych, terenach rekreacyjnych oraz w innych lokalizacjach wskazanych przez Organizatora.
6. Organizator może ponosić koszty bezpośrednio związane z przygotowaniem, bieżącym utrzymaniem oraz zapewnieniem warunków bezpieczeństwa lokalizacji zajęć, w zakresie niezbędnym do realizacji konkretnych punktów programu dla uczestników. Dotyczy to w szczególności toru, placu manewrowego oraz innych torów i placów szkoleniowych, w tym terenów udostępnionych Organizatorowi nieodpłatnie przez stowarzyszenie prowadzące działalność sportową. Ponoszenie takich kosztów nie oznacza, że Organizator jest właścicielem, najemcą, dzierżawcą, zarządcą ani podmiotem komercyjnie udostępniającym te tereny. Tereny te służą wyłącznie doraźnej realizacji zajęć programu oraz zapewnieniu bezpiecznych warunków udziału uczestników.
7. Obóz ma charakter szkoleniowo-sportowy i jest skierowany do osób, które chcą nauczyć się jazdy enduro motocross, cross country, rozwinąć technikę jazdy w terenie albo doskonalić umiejętności jazdy na motocyklach typu cross, enduro lub adventure.
8. Program obejmuje elementy szkolenia praktycznego, zajęć technicznych, treningów terenowych, zajęć ogólnorozwojowych, atrakcji sportowo-rekreacyjnych oraz elementów edukacyjno-materiałowych związanych z dokumentowaniem i analizą postępów uczestników.
9. Program może obejmować ekstremalne podjazdy, trasy inspirowane charakterem zawodów enduro, przeprawy terenowe, elementy jazdy po lesie, ćwiczenia na placu treningowym, naukę przeszkód typu super enduro oraz bezpieczne objazdy i warianty tras dostosowane do poziomu uczestników początkujących.

I. Program szkoleniowy i sportowy

Program obozu rowerowego został przygotowany tak, aby uczestnicy rozwijali technikę jazdy, skakania i wykonywania wybranych elementów treningowych w sposób stopniowy, kontrolowany oraz dostosowany do wieku, poziomu umiejętności i predyspozycji psychofizycznych.

Zajęcia prowadzone są etapami: od sprawdzenia umiejętności i przypomnienia podstaw, przez ćwiczenia na małych przeszkodach ziemnych, naukę wybicia i lądowania, trening na ReziBoxie, trening z wykorzystaniem basenu z gąbkami, poduchy treningowej albo innej bezpiecznej strefy treningowej, aż po pierwsze próby bardziej zaawansowanych elementów — wyłącznie za zgodą instruktora.

Organizator kładzie duży nacisk na bezpieczeństwo, prawidłową technikę, naukę kontrolowanego lądowania oraz korzystanie z lokalizacji i elementów zabezpieczenia treningowego dobranych do danego punktu programu. Ewentualne wykorzystanie takich elementów jak BagJump, ReziBox, basen z gąbkami, poducha treningowa albo bezpieczna strefa treningowa służy wyłącznie realizacji zajęć dla uczestników w bardziej kontrolowanych warunkach i nie stanowi odrębnej usługi najmu, dzierżawy, zarządzania ani komercyjnego udostępniania terenu lub infrastruktury przez Organizatora.

1. Sprawdzenie umiejętności i podział na grupy

Na początku obozu kadra może przeprowadzić sprawdzenie poziomu uczestników, aby dopasować program do realnych umiejętności grupy.

Sprawdzenie może obejmować m.in.:

- ocenę panowania nad rowerem,
- ocenę pozycji podczas jazdy,
- ocenę hamowania,
- ocenę jazdy po pumptracku,
- ocenę jazdy po skateparku lub prostych przeszkodach,
- ocenę podstaw skakania,
- ocenę pewności uczestnika przy najazdach i lądowaniach,
- ocenę reakcji na polecenia instruktora,
- podział na grupy według poziomu zaawansowania.

Celem tego etapu jest dobranie odpowiednich ćwiczeń oraz uniknięcie sytuacji, w której uczestnik wykonuje elementy zbyt trudne na danym etapie nauki.

2. Przypomnienie podstaw jazdy i kontroli roweru

Przed rozpoczęciem skoków uczestnicy realizują blok podstawowy, który porządkuje technikę i przygotowuje do trudniejszych elementów.

Program może obejmować m.in.:

- pracę ciałem na rowerze,
- balans i przenoszenie ciężaru,
- kontrolę roweru przy małych prędkościach,
- hamowanie przednim i tylnym hamulcem,
- pokonywanie zakrętów,
- jazdę po pumptracku,
- jazdę po skateparku,
- jazdę po małych przeszkodach,
- manual / przygotowanie do manuala,
- bunny hop jako podstawowy element kontroli roweru,
- podciągnięcie przedniego koła,
- podciągnięcie tylnego koła,
- naukę płynności jazdy,
- ćwiczenia przygotowujące do wybicia i lądowania.

Ten etap ma zbudować pewność uczestnika i przygotować go do nauki skoków bez presji wykonywania trudnych trików od pierwszego dnia.

3. Podstawy skakania — małe ziemne stoliki

Po przypomnieniu podstaw uczestnicy mogą przejść do nauki skakania na małych, bezpieczniejszych przeszkodach ziemnych, takich jak małe stoliki.

Zajęcia mogą obejmować:

- naukę prawidłowego najazdu,
- dobór prędkości do przeszkody,
- utrzymanie stabilnej sylwetki,
- prawidłowe wybicie,
- kontrolę roweru w powietrzu,
- przygotowanie do lądowania,
- naukę lądowania na dwa koła,
- płynny odjazd po lądowaniu,
- analizę najczęstszych błędów,
- stopniowe zwiększanie pewności na małych przeszkodach.

Małe stoliki są etapem przygotowawczym. Uczestnicy nie przechodzą do trudniejszych przeszkód automatycznie — decyduje o tym instruktor.

4. Nauka jazdy na ReziBoxie

Dla uczestników, którzy opanują podstawy skakania na małych przeszkodach, program może obejmować trening na najmniejszej hopie typu **ReziBox**.

Zajęcia mogą obejmować:

- spokojne najazdy na ReziBox,
- naukę powtarzalnego wybicia,
- kontrolę roweru w locie,
- naukę lądowania na przygotowanym zeskoku,
- korektę pozycji po wybiciu,
- ćwiczenie płynności przejazdu,
- stopniowe zwiększanie prędkości,
- przygotowanie do pierwszych prostych trików.

ReziBox stanowi etap pośredni pomiędzy małymi przeszkodami ziemnymi a trudniejszymi skokami. Jego celem jest utrwalenie techniki i oswojenie uczestnika z bardziej dynamicznym lotem.

5. Metodyka nauki trików — od podstaw do elementów zaawansowanych

Nauka trików odbywa się stopniowo. Uczestnik najpierw musi opanować kontrolę roweru, najazd, wybicie i lądowanie, a dopiero później może przechodzić do elementów trudniejszych.

Etap 1 — triki przygotowawcze na ziemi i małych przeszkodach

Ten etap może obejmować:

- manual / przygotowanie do manuala,
- bunny hop,
- podnoszenie przedniego koła,
- podnoszenie tylnego koła,
- małe przeskoki,
- kontrolę roweru przy wybiciu,
- stabilizację ciała,
- naukę bezpiecznego przerywania próby.

Celem jest przygotowanie uczestnika do pracy rowerem bez wykonywania ryzykownych elementów w powietrzu.

Etap 2 — pierwsze triki w powietrzu na małych przeszkodach

Po opanowaniu podstaw uczestnicy mogą rozpocząć naukę prostych elementów w powietrzu, takich jak:

- one hander,
- no footer,
- tire grab,
- tabletop w podstawowej wersji,
- lekkie wychylenie roweru,
- kontrolowane przesunięcie roweru w powietrzu,
- małe style jumpy bez pełnego triku.

Na tym etapie najważniejsza jest kontrola roweru i bezpieczne lądowanie, a nie wysokość ani efektowność triku.

Etap 3 — utrwalenie na ReziBoxie

Uczestnicy, którzy dobrze radzą sobie z podstawami, mogą utrwalać proste triki na ReziBoxie.

Zakres może obejmować:

- powtarzalne wybicie,
- powtarzalne lądowanie,
- prosty tabletop,
- one hander,
- no footer,
- lekkie whipowanie roweru,
- pierwsze próby barspina lub x-up wyłącznie po dopuszczeniu przez instruktora,
- analizę nagrań i korektę błędów.

Celem jest wykonanie wielu powtarzalnych, kontrolowanych prób zanim uczestnik przejdzie do trudniejszych elementów.

Etap 4 — basen z gąbkami / bezpieczna strefa treningowa

Bardziej zaawansowane sztuczki mogą być najpierw omawiane i trenowane do basenu z gąbkami albo na poduchę treningową.

Ten etap może obejmować:

- przygotowanie do 360,
- pierwsze próby 360 do basenu z gąbkami,
- przygotowanie do backflipa,
- pierwsze próby salta do basenu z gąbkami,
- ćwiczenia z rotacją,
- naukę kontroli głowy, barków i bioder podczas rotacji,
- bezpieczne kończenie nieudanej próby,
- wielokrotne powtórzenia bez przechodzenia od razu na twarde lądowanie.

Ten etap ma charakter przygotowawczy. Sam fakt wykonania próby do basenu z gąbkami nie oznacza automatycznego dopuszczenia do wykonania triku na ReziBoxie lub BagJumpu.

Etap 5 — pierwsze próby na ReziBoxie po decyzji instruktora

Po wielokrotnym utrwaleniu elementu w bezpieczniejszej strefie treningowej instruktor może dopuścić uczestnika do pierwszych prób na ReziBoxie.

Może to dotyczyć m.in.:

- prostych tabletopów,
- x-up,
- barspina,
- 180,
- 360 w wersji przygotowawczej,
- innych elementów dobranych indywidualnie do poziomu uczestnika.

Próby na ReziBoxie odbywają się wyłącznie po decyzji instruktora i tylko wtedy, gdy uczestnik wykazuje odpowiednią kontrolę, powtarzalność i świadomość techniki.

Etap 6 — duży BagJump 15 × 15 m

Dla uczestników średnio zaawansowanych i zaawansowanych, którzy zostaną dopuszczeni przez instruktora, mogą być dostępne skoki na największą poduchę typu **BagJump 15 × 15 m**.

Na tym etapie mogą być realizowane:

- większe skoki,
- utrwalanie trików z wcześniejszych etapów,
- próby bardziej dynamicznych elementów,
- 360,
- backflip / salto,
- wybrane kombinacje trików,
- przygotowanie do trudniejszych elementów dirt jump,
- analiza lotu i lądowania.

Skoki na dużą poduchę są przeznaczone wyłącznie dla uczestników, którzy posiadają odpowiedni poziom techniczny, zostali dopuszczeni przez instruktora i realizują ćwiczenia zgodnie z poleceniami kadry.

6. Skocznie ziemne i bezpieczne lądowania

Dla uczestników, którzy osiągną odpowiedni poziom, program może obejmować treningi na skoczniach ziemnych.

Zakres zajęć może obejmować:

- najazd na małe skocznie,
- prawidłowe wybiecie,
- lądowanie na przygotowanym zeskoku,
- kontrolę roweru po lądowaniu,
- przejazdu przez małe i większe skocznie,
- dobór prędkości do przeszkody,
- utrzymywanie roweru w osi lotu,
- stopniowe zwiększanie trudności,
- analizę błędów technicznych.

Uczestnicy nie są dopuszczani do trudniejszych przeszkód automatycznie. Decyzję podejmuje kadra, biorąc pod uwagę poziom techniczny, bezpieczeństwo i gotowość uczestnika.

7. Analiza wideo i korekta techniki

W ramach programu uczestnicy mogą brać udział w analizie wideo skoków i przejazdów. Nagrania pomagają zobaczyć błędy, których uczestnik często nie zauważa podczas jazdy.

Analiza może obejmować:

- omówienie najazdu,
- analizę wybiecia,
- analizę pracy ciałem w powietrzu,
- analizę lądowania,
- wskazanie błędów i elementów do poprawy,
- porównanie postępów z kolejnych dni.

Celem analizy jest poprawa techniki, zwiększenie bezpieczeństwa oraz pokazanie uczestnikowi, nad czym powinien pracować w dalszym treningu.

8. Warsztaty serwisowe i przygotowanie roweru dirtowego

Program może obejmować warsztaty z podstaw przygotowania, ustawienia i serwisu roweru typu dirt / BMX / MTB, prowadzone przez kadrę, w tym Oskara Macuka.

Warsztaty mogą obejmować:

- kontrolę roweru przed jazdą,
- sprawdzenie hamulców,

- sprawdzenie kół i opon,
- kontrolę śrub i elementów narażonych na luzy po skokach,
- zmianę dętki,
- podstawy centrowania koła,
- kontrolę szprych,
- ustawienie kierownicy,
- ustawienie klamek,
- ergonomię roweru pod dirt, skoki i jazdę w skateparku,
- omówienie najczęstszych usterek po skokach,
- zasady dbania o rower podczas intensywnego obozu.

Uczestnicy uczą się, że bezpieczna jazda zaczyna się od sprawnego i dobrze przygotowanego roweru, szczególnie przy rowerach przeznaczonych do skoków, pumptracku, skateparku i dirt jump.

9. Warsztaty z projektowania i budowy skoczni

Program może obejmować warsztaty pokazujące podstawy projektowania i budowy skoczni rowerowych.

Uczestnicy mogą poznać:

- podstawy kształtu najazdu,
- znaczenie kąta wybicia,
- znaczenie długości i wysokości lądowania,
- różnice między małą skocznią treningową a większą skocznią dirtową,
- zasady bezpiecznego projektowania przeszkód,
- znaczenie odpowiedniego zeskoku,
- podstawy przygotowania i utrzymania przeszkód.

Celem warsztatów jest pokazanie uczestnikom, że dobra skocznia to nie przypadkowa hopka, ale przemyślana konstrukcja wpływająca na jakość i bezpieczeństwo jazdy.

10. Warsztaty social media i vlog z obozu

W ramach programu mogą pojawić się warsztaty z tworzenia materiałów na social media oraz przygotowania własnego vloga z obozu wyłącznie przy użyciu telefonu komórkowego.

Zajęcia mogą obejmować:

- podstawy nagrywania przejazdów,
- podstawy kadrowania,
- krótkie ujęcia sportowe,
- wybór najciekawszych momentów,
- prosty montaż materiału,
- przygotowanie filmu na YouTube lub social media,
- zasady odpowiedzialnego publikowania materiałów z udziałem innych osób.

Warsztaty mają charakter kreatywny i pamiątkowy, a jednocześnie uczą świadomego tworzenia materiałów sportowych.

11. Nauka jazdy na motocyklach pod okiem instruktora

W programie może pojawić się również nauka jazdy na motocyklach pod okiem instruktora jako dodatkowa atrakcja obozowa.

Zakres tej części zależy od wieku, poziomu, bezpieczeństwa, dostępności sprzętu oraz decyzji kadry. Zajęcia mogą obejmować wyłącznie podstawowe i bezpieczne elementy jazdy dostosowane do uczestników.

12. Zawody i wyzwania rowerowe

W programie mogą pojawić się zawody oraz wyzwania sportowe, prowadzone w sposób dostosowany do wieku i poziomu uczestników.

Mogą to być m.in.:

- zawody na pumptracku,
- zawody high jump,
- zawody best trick,
- zawody lub wyzwania w jeździe na tylnym kole,
- konkurencje sprawnościowe,
- przejazdy techniczne,
- zawody w przeciąganiu liny,
- wyzwania zespołowe,
- nagrody rzeczowe w wybranych konkurencjach.

Zawody mają charakter szkoleniowo-integracyjny. Ich celem jest dobra zabawa, motywacja, sprawdzenie postępów i nauka sportowej rywalizacji, a nie presja wyniku.

13. Atrakcje dodatkowe i integracja

Program może obejmować również atrakcje dodatkowe, takie jak:

- integrację uczestników,
- wspólne aktywności sportowe,
- zadania zespołowe,
- konkursy i wyzwania obozowe.

Atrakcje są dobierane do organizacji danego turnusu, pogody, wieku uczestników, poziomu grupy oraz warunków bezpieczeństwa.

14. Zasady realizacji programu

Program ma charakter ramowy. Dobór, kolejność, harmonogram i intensywność zajęć zależą od wieku uczestników, poziomu grupy, warunków pogodowych, dostępności infrastruktury, bezpieczeństwa, predyspozycji psychofizycznych uczestników oraz decyzji kadry.

Elementy trudniejsze, w szczególności większe skoki, triki, jazda na większych przeszkodach, high jump, best trick, 360, backflip / salto oraz bardziej wymagające przejazdy, realizowane są wyłącznie z uczestnikami dopuszczonymi przez kadrę.

Uczestnik może zostać niedopuszczony do określonego elementu programu, jeżeli według oceny kadry jego udział w danym ćwiczeniu mógłby zagrażać bezpieczeństwu uczestnika, innych osób, sprzętu lub infrastruktury.

Priorytetem podczas obozu jest bezpieczeństwo, stopniowy rozwój umiejętności, dobra atmosfera, kontrolowana nauka skoków oraz dopasowanie poziomu trudności do realnych możliwości uczestników.

II. Atrakcje programowe

1. W ramach obozu mogą zostać zrealizowane następujące atrakcje programowe:

- ognisko i integracja,
- nocny seans kinowy o tematyce rowerowej
- nauka jazdy motocross
- nauka jazdy rajdowej lub drift autem BMW z instruktorem,
- skoki buggy lub tubing
- podchody i biegi na orientację,
- zawody w strzelaniu do celu ASG,
- dzień bez telefonu komórkowego,
- konkurs na najlepszy tiktok

- wyjście nad jezioro
2. Dobór, kolejność, harmonogram oraz intensywność atrakcji programowych zależą od organizacji danego turnusu, warunków pogodowych, bezpieczeństwa, dostępności infrastruktury, wieku uczestników, liczby uczestników oraz ich predyspozycji psychofizycznych.

III. Materiały szkoleniowo-pamiętkowe, nagrania oraz analiza postępów uczestników

1. W ramach imprezy turystycznej uczestnicy biorą udział w zajęciach szkoleniowych obejmujących w szczególności nagrania jazdy i treningów, bieżącą analizę postępów, briefingi szkoleniowe, sesje Q&A, konsultacje wiedzy prowadzone przez instruktorów oraz omówienie wybranych elementów techniki jazdy.
2. W trakcie imprezy turystycznej mogą być realizowane następujące elementy programu:
 - nagrania jazdy i treningów uczestników,
 - bieżące analizy wideo postępów uczestników,
 - briefingi szkoleniowe,
 - sesje Q&A,
 - konsultacje wiedzy prowadzone przez instruktorów,
 - robocze materiały szkoleniowe, w tym surowe nagrania, notatki, ujęcia techniczne lub materiały pomocnicze.
3. Zajęcia, o których mowa powyżej, mogą być dokumentowane i utrwalane w postaci materiałów szkoleniowo-pamiętkowych. Materiały te stanowią element programu imprezy turystycznej oraz pakietu uczestnictwa, jeżeli zostały przewidziane w programie obozu, opisie pakietu, warunkach uczestnictwa albo informacji przekazanej uczestnikowi lub Klientowi przed rozpoczęciem imprezy.
4. Materiały szkoleniowo-pamiętkowe mogą zostać udostępnione uczestnikom po zakończeniu imprezy turystycznej, w terminie do 180 dni od dnia jej zakończenia.
5. Termin, o którym mowa w pkt 4, wynika z konieczności zebrania, zabezpieczenia, selekcji, uporządkowania, ewentualnej obróbki technicznej, anonimizacji, weryfikacji jakości materiałów oraz przygotowania ich do udostępnienia uczestnikom.
6. Udostępnienie materiałów może nastąpić w szczególności poprzez prywatny, niepubliczny link, folder elektroniczny, nośnik danych albo inną formę wskazaną przez Organizatora.
7. Uczestnicy danego turnusu otrzymują pierwszeństwo dostępu do materiałów przeznaczonych dla uczestników tego turnusu.
8. Materiały robocze, surowe nagrania, notatki instruktorskie oraz materiały techniczne mogą być udostępniane w zakresie wybranym przez Organizatora, z uwzględnieniem charakteru materiału, jakości nagrania, bezpieczeństwa uczestników, ochrony wizerunku, ochrony danych osobowych oraz praw osób trzecich.
9. Udostępnienie materiałów nie oznacza przeniesienia autorskich praw majątkowych do nagrań, zdjęć, opracowań, materiałów szkoleniowych ani innych utworów powstałych w związku z realizacją programu.
10. Uczestnik otrzymuje dostęp do materiałów wyłącznie na własny użytek prywatny, szkoleniowy i pamiętkowy, chyba że Organizator wyrazi odrębną zgodę w formie dokumentowej.
11. Organizator nie gwarantuje utrwalenia każdego uczestnika w jednakowym zakresie ani powstania materiału z każdego elementu programu. Zakres materiałów zależy w szczególności od warunków organizacyjnych, pogodowych, technicznych, bezpieczeństwa, jakości nagrań, liczby uczestników, harmonogramu zajęć oraz decyzji kadry instruktorskiej.
12. Zasady wykorzystania wizerunku uczestników, przetwarzania danych osobowych oraz publikacji materiałów określają załącznik numer 5.

IV. Warunki realizacji programu

1. Realizacja programu, harmonogram, intensywność zajęć, dobór tras, kolejność atrakcji oraz zakres poszczególnych elementów szkoleniowych są uzależnione w szczególności od pogody, bezpieczeństwa, warunków terenowych, dostępności infrastruktury, sprawności sprzętu, wieku uczestników, liczby uczestników, poziomu zaawansowania oraz predyspozycji psychofizycznych uczestników.
2. Organizator może dostosować program do poziomu uczestników, warunków bezpieczeństwa oraz decyzji kadry instruktorskiej.
3. Elementy zaawansowane w szczególności skoki na BIG BAG oraz skoki z największych skoczni mogą być realizowane wyłącznie wobec uczestników dopuszczonych przez instruktora.
4. Uczestnik może zostać niedopuszczony do określonego elementu programu, jeżeli według oceny kadry jego udział w danym ćwiczeniu mógłby zagrażać bezpieczeństwu uczestnika, innych osób, kadry, sprzętu lub infrastruktury.
5. Organizator może zastąpić określony element programu innym elementem o zbliżonym charakterze szkoleniowym, sportowym albo rekreacyjnym, jeżeli realizacja pierwotnego elementu okaże się niemożliwa albo niewskazana ze względu na bezpieczeństwo, pogodę, stan infrastruktury, warunki terenowe, organizację turnusu albo decyzję kadry.
6. Motocykle, sprzęt ochronny oraz osprzęt wykorzystywane podczas zajęć stanowią element realizacji programu szkoleniowego i nie stanowią odrębnej usługi najmu. Korzystanie z lokalizacji zajęć, sekcji treningowych lub zaplecza

techniczno-organizacyjnego następuje wyłącznie w zakresie niezbędnym do realizacji programu dla uczestników. Ewentualne koszty przygotowania, bieżącego zabezpieczenia lub zapewnienia warunków bezpieczeństwa tych lokalizacji są kosztami realizacji programu i nie oznaczają najmu, dzierżawy, zarządzania ani komercyjnego udostępniania terenu przez Organizatora.

V. Wymagania wobec uczestników

1. Organizator wymaga od uczestników komunikowania się w języku angielskim na poziomie podstawowym, jeżeli skorzystanie z niektórych elementów programu będzie wymagało skutecznej komunikacji ustnej w tym języku.
2. Uczestnicy muszą dostarczyć Organizatorowi, najpóźniej w dniu przyjazdu na obóz, oświadczenie rodzica lub opiekuna prawnego o braku przeciwwskazań do udziału w obozie oraz zdolności do udziału w zajęciach sportowych, wyczynowych lub ekstremalnych.
3. Uczestnik ma obowiązek posiadania na obozie ubezpieczenia NNW obejmującego sporty ekstremalne, wyczynowe lub aktywności odpowiadające charakterowi obozu.

VI. Rezerwacja, kaucja i płatność

1. Uczestnik lub Klient jest zobowiązany do wpłacenia kaucji rezerwacyjnej przy dokonywaniu rezerwacji, w wysokości wskazanej w formularzu zapisu, opisie pakietu, warunkach uczestnictwa albo indywidualnym uzgodnieniu z Organizatorem.
2. Rezerwacji i wpłaty dokonuje się poprzez stronę www.motogang.eu albo na rachunek bankowy wskazany przez Organizatora.
3. Pozostała część ceny za obóz powinna zostać uregulowana najpóźniej w dniu rozpoczęcia imprezy, przed rozpoczęciem udziału uczestnika w programie, chyba że strony uzgodniły inną formę lub termin płatności.
4. Jeżeli uczestnik korzysta z motocykla Organizatora, sprzętu ochronnego albo innego wyposażenia Organizatora, wysokość kaucji może obejmować również kaucję sprzętową, zgodnie z wybranym pakietem oraz zasadami określonymi w dokumentach dotyczących pakietów uczestnictwa.

VII. Cena obozu

1. Regularna cena bazowa za udział w obozie ROWEROWYM wynosi: **4499 zł**

Regularna cena bazowa za udział w obozie ROWEROWYM NOCLEG W HALI wynosi: **3999 zł**

2. Cena obozu może zostać powiększona o dopłaty wynikające z wyboru określonego pakietu uczestnictwa, klasy motocykla, korzystania ze sprzętu Organizatora, korzystania ze sprzętu ochronnego albo innych świadczeń przewidzianych w opisie pakietu.
3. Cena obozu może zostać pomniejszona o kwotę ustaloną indywidualnie z Organizatorem albo o wartość kodu rabatowego.
4. Indywidualne pomniejszenie ceny powinno zostać potwierdzone w formie dokumentowej, w szczególności wiadomością e-mail lub SMS.
5. Cena imprezy może ulec zmianie na zasadach określonych w Warunkach Uczestnictwa.

VIII. Minimalna liczba uczestników i odwołanie imprezy

1. Impreza turystyczna może nie odbyć się, jeżeli nie zostanie osiągnięta minimalna liczba uczestników wymagana do realizacji danego turnusu, tj. 70% planowanej liczby miejsc dla tego turnusu.
2. Termin powiadomienia podróznego w formie dokumentowej o ewentualnym odwołaniu imprezy turystycznej z powodu niewystarczającej liczby zgłoszeń wynosi do 3 dni przed rozpoczęciem imprezy.

IX. Infrastruktura szkoleniowa i opłaty zewnętrzne

1. Cena Obozu obejmuje realizację programu w zakresie wskazanym w Programie Obozu, z wykorzystaniem toru i terenów udostępnionych Organizatorowi przez Stowarzyszenie Federacja Sportów Nieolimpijskich z siedzibą w Geodetów 10, 86-005 Prądky w ramach danego turnusu.
2. Organizator nie gwarantuje realizacji zajęć na konkretnym torze, trasie lub obiekcie, chyba że wynika to wyraźnie z Programu Obozu, opisu pakietu, formularza zapisu albo indywidualnego potwierdzenia Organizatora.
3. W przypadku ograniczenia dostępności toru, tras lub terenu Organizator może dostosować miejsce, trasę, harmonogram lub zakres zajęć, z zachowaniem zbliżonego charakteru programu oraz zasad bezpieczeństwa.
4. Cena Obozu nie obejmuje ewentualnych opłat wjazdowych, licencyjnych lub administracyjnych pobieranych przez podmioty zewnętrzne za korzystanie z torów, tras, obiektów lub infrastruktury niewskazanych wyraźnie jako świadczenie objęte ceną Obozu, w tym infrastruktury klubów zrzeszonych w PZM.

X. Postanowienia końcowe

1. Wszelkie pozostałe zasady udziału w obozie określone są w Warunkach Uczestnictwa, Regulaminie dla uczestników, opisie pakietów uczestnictwa oraz pozostałych dokumentach stanowiących integralną część umowy.
2. Warunki Uczestnictwa, Program Obozu, Regulamin dla uczestników, opis pakietu oraz pozostałe załączniki stanowią łącznie dokumentację umowną dotyczącą udziału w obozie.
3. Organizatorem imprezy jest:

Technical Innovations sp. z o.o.

Prądky, ul. Geodetów 10

86-005 Prądky

E-mail: biuromotogang@gmail.com

Telefon: 573 407 651